**Uso del guion bajo (\_) en Spark Scala:**

En Scala, el guion bajo ( \_ ) se utiliza como un marcador o comodín para representar argumentos en funciones anónimas o expresiones de función de orden superior.

**Código de Ejemplo:**

val rdd\_filter = sc.parallelize(1 to 10)

**rdd\_filter = Array(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)**

val rdd\_divisible3 = rdd\_filter.filter(**\_** % 3 == 0)

|  |  |
| --- | --- |
| **Elemento** | **Descripción** |
| **rdd\_filter** | RDD original que se va a filtrar. |
| **filter** | Operación que selecciona elementos que cumplen con una condición. |
| **\_** | Guion bajo utilizado para representar cada elemento del RDD en la condición de filtrado. |
| **% 3 == 0** | Condición de filtrado que verifica la divisibilidad por 3. |
| **rdd\_divisible3** | Nuevo RDD que contiene elementos filtrados (divisibles por 3). |

**Desglose Detallado:**

1. **rdd\_filter:** Es un RDD que probablemente contiene datos que quieres filtrar.
2. **filter:** Operación de alto orden que selecciona elementos del RDD que cumplen con una condición dada.
3. **\_:** En este contexto, el guion bajo se utiliza como un marcador para representar cada elemento del RDD individualmente, uno por uno, mientras se aplica la condición de filtrado.
4. **% 3 == 0:** Es la condición que se evalúa para cada elemento. Verifica si el elemento es divisible por 3.
5. **rdd\_divisible3:** El nuevo RDD que se crea después de aplicar la operación de filtrado. Contiene solo los elementos del RDD original que cumplen con la condición de ser divisibles por 3.

El guion bajo es una forma concisa y elegante de representar argumentos en funciones anónimas, especialmente útil en operaciones de orden superior como **filter, map, y reduce.**